

# AGILITY

## INTERFEDERALE REGLEMENTEN

### 0.0. Inleiding.

### 0.1. Definitie.

Agility is een discipline van de hondensport die te vergelijken is met jumping bij paardensport. Het parcours omvat een aantal hindernissen die de hond moet nemen, geleid door zijn geleider, in een minimum van tijd, op de juiste wijze en in een bepaalde volgorde.

Agility is niet enkel een snelheidsrace.

### 0.2. Doel.

Deze soort van competitie laat toe de fysieke toestand van een hond te beoordelen en geeft hem de mogelijkheid om een groot zelfvertrouwen te krijgen. Het is ook een uitstekende manier om een geleider de bekwaamheid te laten ontwikkelen om een hond te geleiden en zijn vertrouwen te winnen.

Wendbaarheid, moed, gezondheid, een volledige beheersing van uitzonderlijke situaties, veel oefenen en techniek, zijn vereisten van de hond, terwijl de geleider over evenveel geduld, zachtheid, goede fysiek en controle als zijn hond moet beschikken.

De hond en de geleider vormen een evenwichtige combinatie, begrijpen elkaar perfect en is gebaseerd op wederzijds vertrouwen. De omloop en de hindernissen zijn vakkundig uitgewerkt en bestudeerd voor honden van alle rassen en schofthoogte.

### 1.0. Algemene reglementering.

#### 1.1. Deelnemers.

##### 1.1.1. Leeftijd van de hond.

De minimum vereiste leeftijd van de hond om aan agility wedstrijden deel te nemen is bepaald op 15 maand, de wedstrijd dag niet inbegrepen, voor Cat 2 & 3, en minimum 12 maand voor de Cat 1. Er is geen maximale leeftijd vastgesteld.

##### 1.1.2. Gezondheidstoestand van de deelnemers.

###### 1.1.2.1 De hond

Een zichtbare gewonde, zieke, in slechte gezondheid of fysieke toestand verkerende hond mag niet aan de competitie deelnemen. Dit is ook van toepassing voor loopse, drachtige of voedende teven. Wordt er voor een hond met een slechte gezondheids-toestand een dierenarts ter controle bijgeroepen dan vallen de kosten ten laste van de eigenaar indien de keurder gelijk heeft en ten laste van de Interfederale indien de keurder ongelijk heeft.

De honden moeten tegen de volgende ziekten zijn ingeënt : Carré (hondeziekte), Parvovirose (katteziekte), Leptospirose (ratteziekte), kennelhoest en hondsdolheid.

De hond mag niets met zich mee dragen behalve een elastiekje om het haar van de hond omhoog te binden ter hoogte van de kop is toegestaan voor de rassen die dit nodig hebben.

#### 1.1.2.2. De geleider

Daar de goede gezondheidstoestand van de meester in agility van essentieel belang is, beslist de meester in eer en geweten over zijn bekwaamheid om die sport te beoefenen en neemt er de volle verantwoordelijkheid over.

#### 1.1.3. Schofthoogte van de hond.

De honden met een schofthoogte kleiner of gelijk aan 30 cm lopen in de klasse Toys (T) Maar zij worden geklasseerd samen met de klasse Small (S).

De honden met een schofthoogte kleiner of gelijk aan 40 cm lopen in de klasse Small (S)

De honden met een schofthoogte tussen 40 cm en 50 cm lopen in de klasse Medium (M)

De honden met een schofthoogte gelijk of groter dan 50 cm lopen in de klasse Large (L)

Indien een hond de maximale schofthoogte heeft bereikt, heeft de geleider de keuze in welke klasse hij zal spelen. Zijn klasse is definitief. Zijn keuze wordt duidelijk in het werkboekje van de hond ingeschreven en is van toepassing voor alle activiteiten, eigen aan agility. De nieuwe honden zullen drie maal door drie verschillende keurders gemeten worden.

De laatste meting zal gebeuren wanneer de hond minimum 18 maanden oud is.

De meting zal gebeuren op een vlakke en vaste ondergrond (beton, tegel bevloering, tafel,...)

Indien discussie is, over de honden die reeds gemeten worden, die zullen terug 3 keer gemeten worden door 3 keurders

#### 1.1.4. Ras van de hond.

Alle rassen zijn toegelaten.

#### 1.1.5. Categorieën

##### 1.1.5.1. Vast Parcours

De hond mag zich inschrijven in een der volgende klassen naar keuze, maar mag niet van klasse dalen ongeacht de omstandigheden.

(vb. Een hond van Cat. 2 van mag niet terug naar Cat. 1, maar wel naar Cat. 3).

Wanneer de categorie moet worden gewijzigd moet zijn federatie dit officieel melden aan het I.F. sportsecretariaat minstens 1 maand op voorhand.

In alle categorieën moet de hond verplicht werken zonder hals-of leiband.

##### Categorie 1 (Cat.1)

Deze klasse is officieel en wordt betwist op het kampioenschap.

Een hond die 3 maal eindigt binnen de 15 punten van de winnaar berekend op de daguitslag is verplicht het volgende seizoen over te gaan naar

Cat. 2.

Het parcours bevat geen grote moeilijkheden en maximaal 16 hindernissen naar keuze van de keurder. De hoogte van de sprongen is maximaal voor Toys 30 cm, voor de anderen 40 cm en de slalom bevat 6 of 8 paaltjes, 2 weigeringen per toestel zijn toegestaan en twee maal stilstaan op het totaal parcours zijn toegestaan.

##### Categorie 2 (Cat.2)

Deze klasse is officieel en wordt betwist op het kampioenschap.

Het parcours bevat meer moeilijkheden dan bij Cat. 1, een maximum van 20 hindernissen naar keuze van de keurder zal worden gebruikt. Indien de slalom wordt gebruikt telt hij maximaal 8 paaltjes en de hoogte van de sprongen is maximal 30 cm voor klasse T, 40 cm voor klasse S en maximaal 50 cm voor klasse M en L . Een hond die 3 maal eindigt binnen de 15 punten van de winnaar berekend op de daguitslag is verplicht het volgende seizoen over te gaan naar Cat.3.

### Categorie 3 (Cat.3)

Het parcours bevat moeilijkheden en alle hindernissen zijn toegestaan met een maximum van 22. De hoogte van de sprongen is maximaal 30 cm voor klasse T, 40 cm voor klasse S en maximaal 50 cm voor klasse M en 65 cm voor klasse L

Het geheel van het huidige reglement is strikt toepasbaar.

### Categorie V (V)

Deze klasse is officieel en wordt betwist op het kampioenschap Deze is voorbehouden aan honden die de leeftijd van 7 jaar hebben bereikt. Deze is niet verplicht.

Het parcours en de reglementen zijn dezelfde als voor Cat.3 S, voor kleine V (min 40 cm Schof) Cat 3 T met uitzondering van de A-schutting, deze mag niet worden opgesteld.

Indien de deelnemer wenst over te gaan naar een hogere klasse tijdens het lopend seizoen is dat toegelaten. Hij komt voor het kampioenschap evenwel uit in de hoogste categorie waar hij dat seizoen is in uitgekomen. De punten van de verschillende klassen zijn niet cumulatief.

De organiserende club mag, naar keuze, aan de deelnemers deze klassen voorstellen, maar moet deze keuze kenbaar maken op zijn affiche of op de documenten waarin hij zijn wedstrijd aankondigt.

#### 1.1.5.2 Jumping

Een Jumping is een officieel parcours.

Het parcours omvat geen toestellen met raakvlakken nog de tafel.

Het maximum aantal toestellen, de hoogte, de fouten en de weigeringen zijn dezelfde zoals vast parcours.

Er is een SPT, deze laatste wordt berekend zoals in Vast Parcours.

De telling van de punten is als volgt : de tijd van de speler + zijn fouten en weigeringen – de strafpunten van de eerste.

Bij gelijke punten in Jumping moet er worden gekeken naar de resultaten van Vast Parcours.

#### 1.1.6. De nodige documenten.

Alle honden ingeschreven in agility die deelnemen aan een manifestatie van agility dienen verplicht in het bezit te zijn van een werkboekje, uitgegeven door zijn federatie en een I.F. nummer uitgegeven door het I.F. secretariaat.

De deelnemer aan de manifestatie moet zijn werkboekje en het door de dierenarts afgestempeld IF inschrijvingsformulier ( voor het lopende jaar) voorleggen bij aankomst op de agility manifestatie. Het wedstrijdsecretariaat moet de documenten controleren.

Indien één van de documenten ontbreekt of niet in orde is, mag de hond deelnemen aan de wedstrijd maar wordt hij bestraft met 20 punten deze moeten worden toegekend na het opstellen van het klassement.

Na elke wedstrijd moet het secretariaat de werkboekjes van de honden invullen als volgt :

- de punten van de hond – de punten van de eerste
- de effectief gelopen tijd

Die combinatie waarvan de hond van Categorie, club of federatie verandert gedurende de loop van het jaar, verwittigd hiervan het interfederaal secretariaat verantwoordelijk voor de IF nummers, minimaal 30 dagen voor de wedstrijd of demonstratie waarop ze wenst deel te nemen.

Een hond die deel uitmaakt van een niet lid federatie mag deelnemen aan wedstrijden onder volgende voorwaarden :

- De organiserende club is akkoord met het toelaten van dit type spelers
- Het reglement moet strikt worden toegepast voor zowel de geleider als zijn hond maar, zij moeten niet in het bezit zijn van een IF nummer. Zij komen niet voor in de berekeningen voor het kampioenschap of de superprestige, en kunnen er ook niet aan deelnemen, de prijs die hun wordt overhandigd wordt bepaald door de organiserende club ongeacht hun behaalde plaats.
- De organiserende club brengt hiervan het IF secretariaat op de hoogte, een klassement waarin deze spelers niet voorkomen wordt bezorgd.

## 1.2. Officieel personeel.

De voorwaarden om een officiële functie te kunnen bekleden zijn de volgende.

### 1.2.1. Secretaris.

De persoon die deze functie wenst te bekleden dient minimaal drie (3) positieve stages te hebben doorlopen als stagedoende secretaris.

Functie : Tijden en fouten berekenen, het invullen van het algemeen puntenblad, het klassement per spel en het algemene klassement opmaken

### 1.2.2. Ringcommissaris.

Een persoon die deze functie wenst te bekleden, mag het wedstrijdverloop niet hinderen, hij kan geassisteerd worden door een 2de persoon die voor hem bv reeds de keurdersblaadjes klaarmaakt .

Functie : Fouten en bestraffingen, hem aangeduid door de keurder noteren.

### 1.2.3. Tijdswaarnemer.

De persoon die deze functie wenst te bekleden dient minimaal drie (3) positieve stages te hebben doorlopen als stagedoende tijdswaarnemer.

Functie : Parcourttijden van de verschillende deelnemers opmeten en deze te noteren op een daarvoor voorzien document.

### 1.2.4. Keurder.

Wie deze functie wenst te bekleden informeert zich over de te volgen weg bij zijn verbond dat hem in contact zal brengen met het interfederaal keurderssecretariaat.

Functie : Uitdenken en doen opstellen van parcours. Beoordelen van parcours van verschillende deelnemers en het bepalen van fouten en weigeringen

### 1.2.5. Officiële kandidaten wedstrijd personeel

De persoon die reeds benoemd is op een officiële post en vervolgens zijn examen als keurder wenst af te leggen, moet de stage of examen waarvan hiervoor sprake niet meer afleggen op het keurdersexamen.

### 1.2.6 Interfederale keurders

Een officiële lijst van zijn interfederale keurders wordt door de federatie aan het IF keurders secretariaat gestuurd, en dit voor de 15 januari van het lopende jaar.

## 1.3. Organisatie van een manifestatie.

Elke club die een wedstrijd wil organiseren moet over hindernissen beschikken die conform zijn aan de afmetingen en officieel gecontroleerd zijn door een vertegenwoordiger, afgevaardigd door de interfederale. De controle van de hindernissen moet schriftelijk aangevraagd worden bij het interfederaal secretariaat, via zijn federatie, op het ogenblik dat hij zijn wedstrijddatum aanvraagt. Het spreekt vanzelf dat de controle van de hindernissen eens en voor altijd gebeurd en geldig is voor zoverre het materiaal in goede staat wordt gehouden.

Indien een hindernis niet conform wordt verklaard door een keurder moet de club de goedkeurings procedure opnieuw inleiden.

Een club die aansluit in de loop van het jaar binnen een der aangesloten federaties welke een demonstratie wenst te organiseren moet haar datum minstens 3 maanden vooraf aanvragen bij haar bestuur en het interfederale agility secretariaat.

De voorgestelde datum mag niet samenvallen met een reeds geplande interfederale agility manifestatie.

### 1.3.1. Sportkalender

Alle clubs aangesloten bij een lid der interfederale mogen agility wedstrijden of demonstraties organiseren.

Alle clubs die wensen een wedstrijddatum in te dienen moeten voldoen aan volgende regels, in respect met de anderen en volgens de beschikbaarheid;

Elke aanvraag van een wedstrijd moet schriftelijk gebeuren en toekomen op het I.F. secretariaat via zijn federatie waarvan de vragende club lid is.

De aanvraag moet ten laatste op 1 augustus zijn toegekomen. Alle aanvragen die toekomen na deze datum zullen niet in aanmerking komen voor het maken van de sportkalender I.F van het jaar N +1.

Een nieuwe datum kan worden aangevraagd van het ogenblik dat deze datum vrij is, in alle gevallen moet men 2 datums voorstellen.

Alle clubs die wensen hun datum te wijzigen, moeten verplicht opnieuw 2 datums voorstellen.

Het is het comitee die de datums toewijst in functie van de aanvragen.

De sportkalender wordt definitief voorgesteld aan de federaties op de dag van het kampioenschap.

De clubs die reeds een wedstrijd organiseerden gedurende het jaar N, hebben voorrang voor dezelfde datum in het jaar N +1. Indien de club zijn datum wenst te wijzigen, verliest deze zijn voorrang.

Een club behoudt zijn prioriteit voor een datum bij overmacht, met akkoord van het comitee.

Alle gevraagde datums moeten worden bevestigd door het betalen van het bedrag van overtreding bij het niet organiseren van een wedstrijd zijnde 25€, het bedrag zal automatisch in mindering worden gebracht op de factuur van de wedstrijd. Dit bedrag is de garantie en bevestigt de datum. Zonder betaling is de datum niet gegarandeerd.

Alle aangevraagde datums niet betaald op 1 september verliezen deze datum.

Voor elke club die verandert van federatie moet het comitee hiervan, door de nieuwe federatie, schriftelijk op de hoogte worden gebracht, dat zijn wedstrijd verandert van federatie, indien dit niet het geval is, telt deze wedstrijd voor de federatie die deze heeft aangevraagd.

Indien de wedstrijd reeds heeft plaatsgevonden voor die club, welke verandert van federatie, verandert de federatiebepaling niet voor deze wedstrijd.

Een factuur zal worden verstuurd naar elke federatie in functie van het aantal aangevraagde wedstrijden, na betaling

Wanneer een wedstrijd is aangevraagd door een federatie die nog geen lid is van de IF, hiermede zal worden rekening gehouden, en zal worden onderworpen aan dezelfde betalingsvoorwaarden als de anderen. Deze is onder voorbehoud voorzien op de kalender tot na de aanvaarding van deze federatie.

Van elke federatie wordt verwacht dat zij het comitee op de hoogte brengen van elke verandering wat betreft het aantal agility clubs.

De federatie die een datum aanvragen voor het lopende jaar (na verdeling van de sportkalender) zullen worden geweigerd indien zij een wedstrijd organiseren die meetelt voor het kampioenschap.

Zij mogen wel een demo organiseren, zij kunnen deze datum dan behouden voor het volgende jaar.

De nieuwe federatie mogen een demo geven gedurende het stage jaar, een demo telt niet mee voor het kampioenschap.

Indien een club reeds een wedstrijd die in aanmerking kwam voor het kampioenschap georganiseerd heeft, mag het comitee deze toelaten wel een wedstrijd te geven die meetelt voor het kampioenschap, gedurende hun stage jaar.

Wanneer een wedstrijd in de loop van het seizoen niet doorgaat en een andere club deze datum wenst over te nemen, is dit toegelaten onder volgende voorwaarden :

- De datum blijft behouden voor de eerst organiserende club
- Het is de provincie van de inrichtende club die in aanmerking komt
- De club die niet organiseerd is een boete verschuldigd ten opzichte van de I.F.
- De club die 2 maal na elkaar niet organiseerd verliest zijn datum .

Het aanvragen van de keurders door de clubs moet schriftelijk gebeuren ten laatste 3 maand voor zijn wedstrijddatum. De lijst van de officiële keurders wordt naar het IF Keurders secretariaat gestuurd en dit ten minste 1 maand voor de wedstrijddatum.

Een lijst van de keurders en hun adres, de clubs, alsook de sportkalender zal worden gegeven aan elke federatie voor 31 januari door het IF keurders secretariaat.

- De tabel der datums moet worden gerespecteerd

Datum	Te doen
Voor 1 augustus	De aanvraag schriftelijk aan het I.F. secretariaat deponeren
1 september	Uiterste datum van betaling van de 25€/datum per federatie

#### Voorrangsregels op de datums

1. Een club die een wedstrijd of een demo organiseert in het jaar N, heeft voorrang op een andere die zijn datum wilt wijzigen.
2. Een club stelt 2 datums voor ingeval v/e nieuwe aanvraag

Eén maand na het kampioenschap, zal het sportsecretariaat aan elke federatie, een lijst overhandigen met de verplichte overgangen van categorie.

#### 1.3.2. Het terrein.

De minimum afmetingen van een agility terrein zijn 800 m<sup>2</sup>, of 20 x 40 meter, met een minimum breedte van 20 m. Deze afmetingen moeten worden gerespecteerd. De ideale afmeting is echter wel 30 x 40m.

#### 1.3.3. Hindernissen.

Op een officiële wedstrijd zullen volgende toestellen verplicht ter beschikking staan :

- de wip
- de katte- of hondenloop
- de band
- de A-schutting
- de tafel
- de tunnel of rups
- de slurf
- de slalom
- de vertesprong
- minimaal 8 hordes (waaronder 1 muur of 1 viaduct)

Het gebruik van meerdere dezelfde of meermaals hetzelfde toestel is toegestaan, evenals alle combinaties van meerdere hindernissen of een opeenvolging ervan.

Alle verplaatsbare toestellen op het wedstrijdterrein, die voor een andere discipline worden gebruikt, dienen te worden verwijderd. Voor alle andere vaste toestellen wordt geen bestraffing gegeven.

#### 1.3.4. Maatregelen.

In het geval dat een wedstrijd wordt georganiseerd en op die dag niet al het minimum materiaal voor handen is, zullen de niet met het reglement overeenkomende toestellen onderwerp uitmaken van een verslag. De club mag haar wedstrijd organiseren maar verbindt zich er toe om tegen haar volgende manifestatie alles in orde te brengen. Zo niet moet zij een boete betalen aan de interfederale.

Eveneens moet zij de bewuste hindernissen hermaken en terug laten goedkeuren.

De goedkeuring zal niet gebeuren alvorens de boete betaald is.

De boete ligt vast op 25 Euro per hindernis.

### 1.3.5. Veiligheid.

Om een maximum aan veiligheid te garanderen moeten alle hindernissen stabiel zijn, op een correcte manier geplaatst zijn en zodanig van constructie zijn dat zij aan de hond noch de geleider enige blessure kunnen veroorzaken. De verankeringsplaatsen of samenkomsten van de verschillende delen van een hindernis zijn stevig van constructie en waar nodig voorzien van een beschermingsplaat.

### 1.3.6. Parcours.

De parcours zullen op de dag zelf worden opgesteld, op aanwijzen van de keurder en dit minimaal 1 uur voor de aanvang van de competitie.

De inrichtende club moet aan de officiële keurders een spelerslijst, lijst van de beschikbare toestellen, een plannetje van het terrein met daarop alle vaste obstakels en dit 14 dagen voor de manifestatie.

Wanneer er meer dan 120 honden zijn ingeschreven voor een wedstrijd, mag de organiserende club 4 keurders aanvragen en spelen op twee terreinen, welke moeten voldoen aan alle voorwaarden.

De hindernissen moeten nauwkeurig genummerd worden en dit met de cijfers zodanig opgesteld dat zij de richting aanduiden waarin de hindernis moet worden genomen.

Eens het parcours opgesteld mag niemand er nog op oefenen.

Ongeveer een 1/2 uur voor de aanvang van de wedstrijd, zal de keurder een wedstrijdvergadering organiseren voor de deelnemers. Gedurende deze vergadering zal deze bepaalde mededelingen doen t.o.v. de spelers, de loopvolgorde der klassen en Categorieën mededelen, en antwoorden op eventueel gestelde vragen.

Vervolgens geeft de keurder de toestemming om het parcours, zonder hond, te verkennen en dit gedurende ongeveer 5 minuten afhankelijk van het aantal deelnemers. Wanneer de keurder een fluitsignaal geeft verlaten alle deelnemers onmiddellijk het terrein.

De organiserende club heeft de keuze uit 2 mogelijkheden:

- a) 1 Vast parcours + een Jumping .
- b) 2 Vaste parcours: twee verschillende parcours.

De keuze moet op voorhand aan de keurders worden medegedeeld op het ogenblik van hun keurders aanvraag en aan de deelnemers worden medegedeeld via een affiche.

Apparte spelletjes zijn steeds toegelaten

Om zijn wedstrijd officieel te homologeren voor het kampioenschap, is de liefhebber verplicht alle officiële parcours van die wedstrijddag effectief te spelen, behalve wanneer de keurders beslissen dat verder deelnemen door hond of geleider onverantwoord is (bvb: verwonding, ziekte...).

Zodra een klasse beëindigd is, en afhankelijk van het secretariaat, zullen de resultaten worden aangeplakt.

### 1.3.7. Bijdrage.

Een interfederale bijdrage van 1,3 Euro per hond zal ingehouden worden. De organiserende club stort deze som rechtstreeks op de IF rekening, alsook het keurdersvergoeding en het verschuldigde bedrag voor wedstrijddocumenten en dit ten laatste 14 dagen na ontvangst van de factuur.

### 1.3.8. Keurders en wedstrijdpersonnel.

Bij een demonstratie of wedstrijd van agility moeten de volgende personen op het terrein aanwezig zijn :

- 2 keurders (elk aangesloten bij een verschillende federatie)
- 2 tijdswaarnemers (1 als er een elektronische tijdswaarneming wordt gebruikt).
- 1 of 2 ringcommissaris (afhankelijk van het aantal ingeschreven honden vanaf....)
- 1 secretaris
- 1 of 2 ringhulpen

Een of meerdere honden van de keurders of iemand van het wedstrijdpersonnel mogen aan die wedstrijd deelnemen onder volgende voorwaarden :

- De aanwezigheid van een niet spelende keurder is verplicht
- Al de parcours van deze wedstrijddag worden gemaakt door de niet spelende keurder.

- De keurder mag niet keuren in de categorie(en) in dewelke hij deelneemt met zijn of haar hond(en)
  - Het is de keurder zelf die deelneemt aan de wedstrijd die zorgt voor haar of zijn vervanging voor dit onderdeel van de wedstrijd, bij verstek van de vervanger mag hij zelf zijn hond(en) niet voorstellen.
  - Het parcours in de namiddag wordt beoordeeld door dezelfde keurders als deze van de voormiddag behalve bij overmacht.
  - De betaling van deze keurders wordt niet vastgelegd, de spelende keurder en zijn vervanger treffen onderling hun eigen regeling.
- Een keurder ontvangt een verplaatsing vergoeding welke jaarlijks vastgesteld wordt door de interfederale. Onder andere ontvangen zij gratis maaltijden en dranken.
- De vergoeding vastgesteld op 31 Euro per keurder. De tijdswaarnemers, ringcommissaris en secretaris ontvangen geen vergoeding doch moeten voorzien worden van gratis maaltijden en dranken.

### 1.3.9. Inschrijvingen.

Inschrijvingen voor demonstraties of wedstrijden worden afgesloten op 14 dagen voor de manifestatie. Minimum 8 dagen voor die manifestatie bezorgd de organiserende club een kopie van de inschrijvingsbladen, indien gewenst, aan zijn federatie.

De organiserende club legt de werkvolgorde der deelnemers vast door middel van lottrekking en laat deze weten aan zijn eigen federatie en aan het sportsecretariaat voor controle.

Te laat binnengekomen inschrijvingen, zowel voor demonstraties als voor wedstrijden, worden geweigerd.

Het inschrijvingsgeld is vastgesteld op 6,20 Euro per hond en kan jaarlijks worden herzien.

De combinatie hond meester mag niet worden veranderd voor de officiële parcours op één wedstrijddag.

Een verantwoordelijke van elke club betaald het inschrijvingsgeld van al zijn ingeschreven deelnemers.

Alle honden moeten op de wedstrijddag, hun inschrijvingsgeld hebben betaald op het wedstrijdsecretariaat vóór de aanvang van de wedstrijdvergadering.

De onbetaalde inschrijvingen mag door de inrichtende club worden achterhaald. Elke federatie is verantwoordelijk voor al de onbetaalde inschrijvingen.

Bij afwezigheid door loopsheid van de hond, moet men een bewijs binnenbrengen op het wedstrijd secretariaat, en indien nodig bij zijn federatie.

Een lijst met de afwezig deelnemers zal op een duidelijke plaats worden uit gehangen vóór de aanvang van de wedstrijd.

Een hond die veranderd van categorie gedurende een wedstrijd wordt niet vermeld als geëlimineerd maar als afwezig. Indien een hond afwezig is binnen zijn te lopen categorie, moet het secretariaat het klassement hermaken van de categorie waarin de hond zou hebben gespeeld en als afwezige vermelden. Behalve bij goedkeuring van de keurders.

### 1.3.10. Documenten.

Alle nodige keurdersdocumenten worden op aanvraag geleverd door het interfederaal agility secretariaat aan de federaties en dit bij het begin van het seizoen. De federaties staan in voor verder verdeling.

Een kopie van de uitslag wordt op de dag zelf overhandigd aan de dienstdoende keurders.

Het keurdersverslag en de deelnemerslijst wordt opgestuurd door de dienstdoende keurders naar de schatbewaarder en de voorzitter van de keurdersraad.

Het dubbel van de wedstrijdblaadjes alsook de volledige wedstrijd uitslag wordt opgestuurd naar de verantwoordelijke die de berekening doet voor het kampioenschap.

### 1.3.11. Prijzen en aandenken.

De organiserende club van een officiële wedstrijd agility, moet prijzen garanderen van minimaal 124 Euro en maximaal 620 Euro, welke zowel in natura als in geld mogen gegeven worden. Het inschrijvingsgeld, verminderd met de interfederale bijdrage, mag worden bijgevoegd bij de reeds eerder genoemde bedragen (bvb: 248Euro + 4,90 Euro per ingeschreven hond). De prijzen zullen steeds aan elk deelnemer worden toegekend volgens een systeem, gebaseerd op de behaalde plaatsen.

De prijzen zullen dezelfde zijn, naargelang de categorie, voor de 3 klassen.



De prijsuitreiking start ten laatste één uur na het lopen van de laatste hond van die dag.

### 1.3.12. Affiches en inschrijvingsformulieren.

#### Affiches

De organiserende club moet zorgen voor affiches die haar manifestatie aankondigt. Op die affiches moeten de volgende zaken verplicht worden vermeld:

- Naam en/of logo's van alle verenigde federaties in de schoot van de interfederale.
- Het feit dat de reglementen van de interfederale van toepassing zijn.
- De aanwezigheid van interfederale keurders en indien mogelijk hun naam.
- De te winnen prijzen: Geldsom met aanduiding van het bedrag, vermelden of het inschrijvingsgeld al dan niet wordt toegevoegd of prijzen in natura.
- Het verbond waarvan de club lid is, moet vermeld worden.
- Het type parcours dat wordt gespeeld ( Vast Parcours, Jumping...)
- Het uur van afsluiting der betaling van het inschrijvingsgeld

#### Inschrijvingsformulieren.

De inschrijvingen zullen enkel worden aanvaard indien zij gebeuren op de officiële documenten van de interfederale.

### 1.3.13. Allerlei

De inrichtende club voorziet in het nodige materiaal om eventueel het terrein te reinigen alsook een gieter met bleekwater.

Het gebruik van een GSM door het personeel (Tijds waarnemer, ringcommissaris, ringhulpen en keurders) op het terrein tijdens de wedstrijd is verboden.

### 1.3.14. Rugnummers

Elke deelnemer is verplicht een "nummer" te dragen met een cijfer, deze zullen worden voorzien door de IF Agility via de keurders

### 1.4. De Keuring.

De keurder moet een duidelijk signaal geven bij een fout of een weigering. Een open hand bij een fout, een vuist bij een weigering

#### 1.4.1. Fouten : algemeen.

Fouten : het omgooien van een hindernis of een onderdeel, het niet aanraken van een raakvlak, enz. de combinatie wordt bestraft maar moet zijn parcours verder zetten.

- Het omgooien van een hindernis of een onderdeel ervan - 5 punten
- Weigering - 5 punten
- Per niet aanraken van een raakvlak - 5 punten
- Indien de hond bij de waterput drinkt of zijn poten nat maakt - 5 punten
- Als de geleider, vrijwillig of onvrijwillig, zijn hond of een hindernis aanraakt mag de keurder, afhankelijk van de zwaarte van de fout strafpunten geven. Het puntenaantal mag variëren tussen 5 en 20 tot het diskwalificeren van de deelnemer.
- De hond moet het terrein betreden en verlaten aangeliend -10 strafpunten per keer. Behalve bij toestemming
- De leiband wordt in een verplaatsbaar voorwerp gelegd, dit zal worden geplaatst tussen het vertrek en aankomst.

#### 1.4.2. Weigeringen : algemeen.

Indien een weigering wordt opgelopen moet de geleider zijn hond de hindernis waarop hij deze weigering opliep opnieuw laten nemen, zoniet wordt hij geëlimineerd.

- De hond gaat minstens met de kop over of door het eerste gedeelte van een te nemen hindernis of de geleider is verplicht de hond te laten terugkeren om de hindernis te herbeginnen.

- De hond overschrijdt een aanhangsel van een hindernis.
- De hond verlaat de A-schutting vanop het opgaande deel.
- De hond gaat in de tunnel of slurf maar komt er langs dezelfde zijde weer uit.
- De hond verlaat de wip of maakt rechtsomkeer alvorens de middenlijn op de plank met één poot te hebben overschreden.
- De hond springt van de katteloop of keert terug op het eerste gedeelte. (Oplopend deel of eerste helft van het horizontale deel)
- Bij de weef neemt de hond een foutieve weg bij het begin. Indien er een foutieve weg wordt genomen bij het begin of in de weef moet de hond verplicht de fout onmiddellijk herstellen en dit van op de plaats waar ze werd gemaakt.
- Een hond die stopt voor een toestel.
- Een hond die niet meer in beweging is.

#### 1.4.3. Diskwalificatie.

De hond die geëlimineerd is mag zijn eerste parcours van de dag verder afwerken, voor de andere, verlaat hij onmiddellijk het terrein

- De combinatie die niet tijdig op het terrein aanwezig is.
- Bij 3 weigeringen op het totaal van 1 parcours.
- Het overslaan van een hindernis.
- Het nemen van een hindernis van de verkeerde zijde of in de verkeerde volgorde.
- De deelnemer die over, onder of door een hindernis loopt.
- In- of uitgaan van een hindernis langs een niet bepaalde kant.
- De hond neemt de finish in tegenover gestelde richting, dit wordt aanzien als zijnde een toestel.
- Het niet corrigeren van een fout in het begin of tijdens het afwerken van de weef.
- Indien de geleider door start- of finish paaltjes gaat.
- De hond het terrein bevuild of verlaat.
- Bij het te ruw behandelen van de hond door de geleider.
- De geleider om het even welk voorwerp (eten, speelgoed, een hoorbaar voorwerp,...) met zich mee draagt in de hand of op hem, tijdens het parcours.
- Het overschrijden van de MPT (tijd van de hond niet afgerond)
- Deelnemers die te laat zijn ingeschreven
- Onbeschoftheden
- Het niet correct behandelen van de keurder
- De hond die, tijdens het afwerken van zijn parcours iemand van het wedstrijdpersonnel aanvalt is gediskwalificeerd voor die wedstrijddag. Hij mag zich gedurende 2 maanden niet meer aanbieden op een interfederale wedstrijd gedurende het sportseizoen waarna hij weer zal worden toegelaten. Bij herhaling zal hij definitief worden geweigerd op elke interfederale manifestatie.

##### 1.4.3.1. Disciplinaire Diskwalificatie of D.D.K.

Men kan een disciplinaire sanctie krijgen voor het mishandelen van een hond. Verbaal of fysiek geweld ten opzichte van een keurder of iemand van het wedstrijdpersonnel, voor het spelen met een loopse teef...

Beide dienstdoende keurders zijn het met elkaar eens of een andere keurder die ter plaatse is en de feiten heeft vastgesteld. Deze sanctie wordt door de keurder aan de speler ter plaatse meegedeeld. De sanctie wordt onmiddellijk toegepast en geldt voor alle andere races van deze dag.

De straf houdt in dat de spelers als afwezig worden beschouwd die dag, en dat deze wedstrijd niet meetelt voor het kampioenschap.

De straf wordt overgedragen via het keurders secretariaat aan het comité. De bepaling van de straf zal worden genomen in verhouding met de zwaarwichtigheid van deze.

Het Comité zal de federatie waartoe de liefhebber behoort, van de genomen beslissing schriftelijk op de hoogte brengen, deze laatste zal de belanghebbende op de hoogte houden.

De combinatie voldoet niet aan de specifieke voorwaarden van deze klasse.

#### 1.4.4. Standaard Parcours Tijd. (S.P.T.)

De hindernissen moeten worden overschreden in de volgorde die de keurder bepaald en binnen een vastgestelde tijd. De SPT is bepaald door de keurder en dit in functie van de lengte van het parcours, en de snelheid waarop het moet worden afgelegd. (Zie lijst met SPT's).

De hond die binnen de SPT blijft wordt niet bestraft maar krijgt ook geen bonus. De hond die langer dan de SPT loopt wordt bestraft met 1 punt per supplementaire seconde.

Bij ploegenraces mag een bonus worden toegekend aan die hond die binnen de SPT en foutloos loopt. Het opmeten van de tijd gebeurt in 1/100 seconde en wordt afgerond vanaf 0.5 naar boven, 0.49 naar onder.

De MPT is twee maal zo lang als de SPT. Voor Cat.1 is de MPT 3 maal de SPT.

#### 1.4.5. Berekening der punten

- Indien twee parcours worden georganiseerd op 1 dag, worden de punten samengeteld. De gediskwalificeerde deelnemers krijgen de punten van de laatst geklasseerde vermeerderd met een straf van 50 punten.

De winnaar is deze met de minste fouten op een parcours.

Voorbeeld : SPT = 60 sec.

Speler	ReëleTijd	Fouten	Totale punten	Klassement
A	60,01	0	0	2
B	50,60	1	5	4
C	55,20	0	0	1
D	50,23	2	10	5
E	65,15	0	5	3

#### 1.4.6. Gelijk spel.

Indien twee combinaties gelijke punten hebben in tijd en fouten, zal voor elk parcours gerefereerd worden naar de winnaar van die klasse voor dit respectievelijk parcours om aldus de beste te kunnen aanduiden. Indien er dan nog gelijkheid is tussen de spelers, organiseert men een parcours tegen de tijd om een onderscheid te kunnen maken.

Voorbeeld

1ste parcours						2de parcours					Algemeen	
	tijd v/d eerste	gelopen tijd	fouten	totaal	klassement	tijd v/d eerste	gelopen tijd	fouten	totaal	klassement	totaal	klassement
A	45	DK		101	5	60	93.97	10	44	3	145	4
B	45	85.55	10	51	4	60	DK			4	145	5

#### 1.4.7. Algemene houding der deelnemers

Onbeschoffheden of een agresieve houding aanneemt t.o.v. iemand van het personeel, een andere deelnemer of een hond wordt geëlimineerd, of dit gebeurt op- of buiten het terrein.

De toegang tot het secretariaat wordt enkel toegestaan door de mensen van het secretariaat.

#### 1.5. Overmacht.

Bij overmacht wordt het parcours geannuleerd en de hond herbegint vanaf het begin, eventueel als laatste in de rij. Indien de hond een hindernis moet hernemen mag de geleider de hond die hindernis, éénmaal laten hernemen alvorens effectief te herstarten.

#### 1.6. Allerlei.

Alle niet voorziene zaken in dit reglement zullen worden opgelost door de keurders op het terrein.

## 1.7. Klachten

Elke deelnemer die een klacht wenst te uiten dient dit te doen via zijn federatie.

Deze klacht moet schriftelijk binnen de 14 dagen, de postdatum als geldend bewijs, gestuurd worden naar het interfederaal secretariaat. De klacht zal worden afgehandeld op de eerstvolgende vergadering van het interfederaal comité na de neerleg datum van de klacht en het comité geeft zich het recht hier al dan niet op te reageren. De federatie wordt op de hoogte gehouden van het verloop van de klachtbehandeling.

Het dagklassement zal niet worden aangepast maar, als de klacht gegrond wordt bevonden zal de rangschikking voor het kampioenschap wel worden aangepast.

Geen enkele mondelinge klacht zal worden aanvaard.

Wanneer een klacht schriftelijk wordt geuit ten op zichte van een keurder, moet deze worden gericht aan het keurders secretariaat, de klacht moet gegrond zijn en de beslissing zal worden meede gedeeld aan het comité om te worden bevestigd.

Het gebruik van film, video, foto of andere beeldvastleggende middelen is niet toegestaan om een geveld oordeel aan te passen.

## 2.0. Hindernissen.

### 2.1. Enkelvoudige hindernissen.

#### 2.1.1. De wip.

- De breedte is tussen de 0,3 en 0,4 m.
- De lengte is tussen de 3,6 en 4,25 m.  
De hoogte van het scharnierpunt t.o.v. de grond is tussen de 0,6 en 0,7 m. Dit moet echter wel op 1/6 van de totale lengte van de plank bedragen
  - vb Lengte plank = 3.6 m Dan is de max hoogte van het draaipunt tot het grondvlak =  $3.6 \text{ m} : 6 = 0.6 \text{ m}$
- De plank is stevig en niet vervormbaar.
- Gekleurde raakvlakken boven op de twee uiteinden, fel en contrasterend met de ondergrond (ook op de zijkanten), 0,90 m.
- Een duidelijk zichtbare lijn, van 2 a 5 cm breed, in het midden van de plank (zowel boven- als aan de zijkanten)
- Een tegengewicht mag worden voorzien om het kantelen te vergemakkelijken.
- Antislip materiaal of latjes over gans de oppervlakte. In het geval van latjes dienen deze op een regelmatige afstand van elkaar te worden geplaatst en deze die zich in de nabijheid van het einde van een raakvlak bevinden dienen hiervan minimaal 0,10 m verwijderd te blijven.
- afmetingen van de latjes :
  - Hoogte : tussen 0.5 tot 1 cm / Breedte : tussen 2 en 5 cm / De latjes dienen afgerond te zijn
- Fabricatie aanwijzingen :
  - \* Om de stabiliteit te verhogen is de breedte van de steun, op de scharnierplaats even breed dan de plank. Daar waar de steun op de grond staat mogen ze maximaal 0,1m buiten de breedte van de plank uitsteken en dit aan beide zijden.
  - \* Een gewicht van 1.5 kg zal worden geplaatst juist voor het raakvlak op de plank, de schommelbeweging moet worden begonnen.

#### 2.1.2. De hoepel of band.

- Hij heeft een min. doorspring diameter van 0,45 m en een maximum van 0,6 m.
- De max. afstand tussen het laagstepunt van de doorspring opening en het grondvlak is :
  - L3. Max 65 cm      M3 :Max: 50 cm
  - S: Max 40cm      Toy: Max 30cm
  - De ruimte tussen de 2 wanden moet dicht gemaakt of opgevuld zijn.

Fabricatie aanwijzingen : De band mag worden vervaardigd naar keuze :

- De band moet samengesteld zijn uit een gesloten band, en bevestigd op 4 plaatsen door veren en opgehangen in een niet kantelbare kader.
- een gesloten band bevestigd op een niet kantelbare voet

- Een paneel met een rond gat in het midden; het paneel moet van een duidelijk zichtbare kleur zijn t.o.v. de ondergrond en afgeboord zijn met een contrasterende kleur van minimum 5 cm breed.  
De binnenzijde moet degelijk worden beschermd.

### 2.1.3. De A-schutting.

- De lengte der planken is tussen de 2,75 en de 2.89 m, het hoogste punt ligt op 1.65 m hoogte van het grondvlak.
- De lengte der planken is tussen de 2,90 en de 3.20 m, het hoogste punt ligt op 1.80 m hoogte van het grondvlak
- De breedte is 0,9 m. Aan de basis mag hij evenwel 1,15 m zijn.
- De raakvlakken op het deel dat de grond raakt en op de zijflanken, fel en contrasterend met de ondergrond, : 1,05m.
- Antislip latjes over gans het oppervlak en op regelmatige afstand, maar deze die zich het dichtst bij het hoogste punt van het raakvlak bevinden moeten hiervan 0,1 m verwijderd blijven.  
maximale afstand tussen de lattjes is 0.33 m
- afmetingen van de latjes :
  - Hoogte : tussen 0.5 tot 1 cm
  - Breedte : tussen 2 en 5 cm
  - De latjes dienen afgerond te zijn

### 2.1.4. Waterbak.

- De buitenmaat in de lengte is: 1,2 m. max. (T,S en M : MAX .60 - 0,75 m)
- De buitenmaat in de breedte is 1,2 m. max.
- Hoogte van de bak is minimaal 0,05 m en maximaal 0,1 m. ( min 0,025 m. water)
- Een horde met een hoogte van 0,40 m. max. moet geplaatst worden in het midden over de waterbak.
- De waterbak moet worden afgepaald op de vier hoeken met paaltjes tussen de 0,8 en 1,2 m.

### 2.1.5.a. De Horde.

- Hoogte :
  - min. : 0,55 m                      max. 0,65 m      T : 0.30 m ,S : 0,40 m. – M : 0.50 m
- Breedte :
  - minimum : 1,2 m.
- De min. diameter van de springbalken is 0,03 m. en max. 0,05 m.
- De hordes mogen worden vervaardigd op verschillende manieren, voor zover de aangehaalde maten en de veiligheid van hond en geleider gerespecteerd blijven. Het centrale deel mag worden gevormd door baren, volle of holle panelen of borstels.  
Het bovenste deel moet afspringbaar zijn.

### 2.1.5.b. De Muur.

- Bij de muur is de dikte max. 0,2 m.
- In het onderste gedeelte mogen 1 of 2 openingen gemaakt worden
- Het bovenste gedeelte mag afgerond worden.
- Het bovenste deel moet afspringbaar zijn.

### 2.1.6. De hondenloop of kattenloop.

- Wat ook haar lengte is, ze bestaat uit drie gelijke delen. (een opgaand, horizontaal en een afgaand deel)
- De hoogte horizontale deel is tussen de 1,2 m en de 1,35 m.
- De totale lengte van de planken moet tussen de 3,6 m en de 4,2 meter liggen.
- De breedte der planken: tussen de 0,3 m en de 0,4 m.
- De raakvlakken, aangeduid op loop en zijvlak, rijken tot op 0,9 m, gemeten vanaf de zijde van de op- en afloop die de grond raakt. De raakvlakken worden zowel op het loopvlak als op de zijkanten aangebracht, fel en contrasterend met de ondergrond.
- Een duidelijk zichtbare lijn, van 2 tot 5 cm, moet worden aangebracht in het midden van de horizontale plank (zowel boven- als aan de zijkant).

- Antislip materiaal over het ganse oppervlak en op regelmatige afstanden op het op- en aflopend deel, maar deze die zich het dichtst bij het hoogste punt van het raakvlak bevinden moeten hiervan 0,1 m verwijderd blijven .
- afmetingen van de latjes : Hoogte : tussen 0.5 tot 1 cm / Breedte : tussen 2 en 5 cm /De latjes dienen afgerond te zijn.

#### 2.1.7. De vertesprong.

- Deze bestaat uit MAX 4 of 5 segmenten.
- De lengte van de sprong (van het eerste tot over het laatste) :  
                                   min 1,2 m.           max. 1,5 m.  
 T, S & M                       min 0.60           max 0,75 m.  
 (Enkel de laagste segmenten zullen worden gebruikt).
- Breedte van elk segment (3) : 0,15 m.
- Voor het eerste segment:  
     Hoogte vanaf de grond vooraan (1) : 0,15 m.  
     Hoogte achteraan vanaf de grond (2) : 0,175 m.  
     De lengte (breedte) van het segment is 0,95 m.
- Voor de volgende segmenten:  
     Hoogte vooraan = hoogte achteraan van het voorgaand segment.  
     Hoogte achteraan van een segment is altijd 2,5 cm meer dan zijn hoogte vooraan.  
     Zijn breedte is altijd 0,1 m meer dan het voorgaande segment.
- Om de stabiliteit te verhogen mogen de zijplanken de vorm hebben van een trapezium.
- Hij wordt verplicht op de vier hoeken afgepaald met 4 paaltjes die tussen de 0,8 m en 1,2 m. hoog zijn.  
 Deze moeten los staan van de segmenten.  
 Bij het verlengen van de vertesprong, zal het eerste segment steeds blijven staan.

#### 2.1.8. De slalom.

- Deze bestaat uit 6 of 8 paaltjes voor beginners en 8 tot 12 paaltjes.( steeds PAAR)voor de overige klassen
- Ze staan op een regelmatige afstand van elkaar en dit tussen 0,60 tot 0,65 m.(verplicht vanaf seizoen 2015)
- De hoogte van de paaltjes is minimaal 1m en maximaal 1,2 m.
- Diameter van de paaltjes :  
                   min : 1.5 cm                       max. : 4 cm

#### 2.1.9. De tafel.

- Bladmaat :  
                   min. 0,9 x 0,9 m                       max. 1,2 x 1,2 m.
- Hoogte :  
                   Maximum 0,65 m           T : 0.30m           S : 0,4 m.           M ; 0.50 m
- Het blad is bekleed met een antislip laag.

#### 2.1.10. De tunnel.

- Min. diameter van 0,5 m en een maximum van 0,6 m.
- De lengte mag variëren tussen 3,6 en 4 m.
- Deze tunnel is vervaardigd van een verluchttingsbuis. Gevaarlijke of onstabiele constructies zijn verboden.

#### 2.1.11. De rups of slurf.

Een ronde tunnel samengesteld uit een vaste ingang onmiddellijk gevolgd door een buis in soepel en licht materiaal.

- De vaste ingang:
    - Basis breedte tussen 0,6 m en 0,75 m.
  - De hoogte van op de grond tot het hoogste punt van de afronding is 0,6 m.
  - Het bovenste deel van de ingang moet de vorm hebben van een perfecte halve cirkel.
  - Lengte min 0,45 m max. 0,90 m.
  - De soepele buis heeft een min. diameter van 0,6 m. en max. 0,80 m.
  - De totale lengte is tussen 3,6 m en 3,9 m.
  - Het einde van het soepele deel,
- Deze dient verankerd te kunnen worden in de grond om het in de war raken te voorkomen.

#### 2.1.12. De kruising

Wat ook hun lengte mag zijn, de 4 opgaande delen moeten even lang zijn.

- Hoogte (centraal deel, horizontaal) tussen de 1,2 en de 1,35 m.
- Oppervlakte tafel : min. 0,9 m - max. 1,2 m.
- Breedte van de loopplanken tussen de 0,3 en de 0,4 m.
- De lengte van een deel is tussen de 3,6 en de 4,2 m.
- Raakvlak aanduidingen op de bovenkant en zijkant : 0,9 m, fel en contrasterend met de ondergrond.
- Antislip materiaal over het ganse oppervlak en op regelmatige afstanden op de 4 ophoop delen. Deze die zich het dichtst bij het hoogste punt van het raakvlak bevinden moeten hiervan 0,1 m verwijderd blijven.
- Afmetingen van de latjes :
  - Hoogte : tussen 0,5 tot 1 cm
  - Breedte : tussen 2 en 5 cm
  - De latjes dienen afgerond te zijn

#### 2.1.13. Waterput

- Putrand : van bovenaan gezien, moet deze ovaal zijn.
    - Inwendige breedte is 1,2 m.
    - De hoogte van de putrand : 15 cm lager dan de springbaar.
    - De maximale diepte (sprongrichting) in het center is 0,60 m. max
    - De hoogte van de baar is max. 0,65 m
- T : niet toegestaan  
S : max. 0,40 m.  
M : max. 0,50 m.

De bovenste deel van de put moet gesloten zijn.

- Het dak
    - Het laagste punt is 1,6 m hoog
    - Diepte van het dak : 60 cm.
- S & M : 1,25 m

Zonder boorden die buiten de verticale steunen uitsteken in de breedte.

### 2.2. Andere hindernissen.

#### 2.2.1. De dubbele en drievoudige horde

Hij bestaat uit twee of drie hordes die pal achter elkaar zijn geplaatst.

Twee hordes pal na elkaar noemt men oxeer, drie hordes pal na elkaar noemt men een triple. De tussenruimte tussen de barren van de oxeer of de triplebaar is regelmatig.

De afstand tussen het eerste deel en het laatste deel : max. 0,7 m

Het hoogteverschil tussen de barren van de verschillende hordes die de hindernis vormen : 15 cm.

De barren moeten in stijgende lijn liggen bekeken vanuit de looprichting.

#### 2.2.2. De dubbele of drievoudige samengestelde sprongen.

Dit zijn hindernissen van een parcours die dicht bij elkaar zijn geplaatst. De afstand tussen die hindernissen bedraagt dan 3,6 m. De verschillende delen van de sprong moeten worden aangeduid.

### 2.2.3. Afstand tussen de hindernissen.

Alle hindernissen, behalve bij dubbele en drievoudige samengestelde sprongen, moeten op minimaal 5 m. en maximaal 8 m van elkaar staan.

## 2.3. Verscheidene.

### 2.3.1. Vertrek en aankomst.

Aangeduid naar keuze onder vorm van:

- Een goed zichtbare gekleurde band van 1,2m. lang.
- Twee paaltjes geplaatst op een onderlinge afstand tussen de 1,2 en de 1,5 m met daaraan de elektronische tijdswaarneming bevestigd.
- Een toestel op dewelke de elektronische tijdswaarneming wordt bevestigd

### 2.3.2. Het nummeren van de hindernissen.

- Nummers van 1 tot 22 moeten voorhanden zijn, en de letters A tot en met D voor de kruising en samengestelde sprongen.

Zij zijn naar keuze van de organiserende club, maar de cijfers moeten :

- een maximum hoogte hebben van 18 cm
- zonder moeite leesbaar zijn vanop een afstand
- duidelijk zijn en niet tot verwarring kunnen leiden.

## 3. Fouten en bestraffingen : bijzondere gevallen.

### 3.1. Betreden en verlaten van het terrein

- Een hond die het terrein betreedt of verlaat niet aangeliend : 10 strafpunten per keer
- De keurder mag toelating geven om onaangeliend het terrein te verlaten, de geleider blijft verantwoordelijk.

### 3.2. Vertrek en Finish.

#### 3.2.1. Vertrek.

- De plaats waar de hond moet staan voor het vertrek is aangeduid.
- Enkel de hond mag door het vertrek, de geleider moet er omheen lopen.
- De tijdswaarneming start vanaf het moment dat de hond het vertrek voorbijgaat of 30 seconden na het ontvangen van het start signaal.
- Deze dertig seconden worden door de 2e tijdswaarnemer, of indien, deze alleen is, door de keurder gemeten. Bij het verstrijken van die dertig seconden en indien de hond nog niet vertrokken is, doet diegene die de 30 seconden heeft gecontroleerd duidelijk teken naar de tijdswaarnemer die de parcourtijd registreerd om deze laatste zijn tijd te starten.
- De geleider of de hond mag het vertrek niet overschrijden voor het fluitsignaal van de keurder. Indien dit toch gebeurt krijgt de combinatie 10 strafpunten voor onsportief gedrag en moet zijn plaats achter het vertrek weer innemen.
- De hond die niet door de twee staken heen gaat maakt een valse start. Hij wordt opnieuw achter de lijn geplaatst, de chrono wordt terug op 0 geplaatst en hij krijgt 10 strafpunten.
- Een hond die een weigering maakt (naast of onderdoor) op het toestel waaraan de elektronische chrono is bevestigd krijgt een valse start. En wordt bestraft met 10punten.
- De volgende hond mag niet aan de start verschijnen alvorens de vorige is gefinisht



### 3.2.2. Finish.

- Enkel de hond mag de finish overschrijden.
- De geleider moet om de finish heen lopen.
- Indien de hond bij het einde van zijn parcours niet onmiddellijk over de finishlijn gaat wordt hij niet bestraft. De geleider zal de hond dan in de juiste richting over de finish geleiden en pas dan zal de tijd worden gestopt. Enkel die tijd telt.
- Wanneer de finish een toestel is en de hond dit neemt in de verkeerde richting ⇒ DK
- Een hond die eronder door loopt ⇒ DK

### 3.3. De Hoepel of Band.

De hond moet verplicht door de band springen.  
- Alle foutieve overschrijdingen worden bestraft.

### 3.4. Tunnel en Slurf.

De hond moet verplicht de hindernis doorlopen.  
- Elke foutieve doorloop wordt bestraft.  
Wanneer de tunnel in een "U" is geplaatst en de nummer in het midden staat, mag de speler de ingang kiezen voor de hond.

### 3.5. De Horde en Muur.

De hond moet de hindernis overschrijden over het middelste deel en niet over de stijlen of de zijvleugels.  
- Alle fouten begaan bij het overschrijden van de hindernis worden bestraft.

Meervoudige sprongen (twee of drie hindernissen) worden aanzien als een hindernis doch elk deel word afzonderlijk beoordeeld.

Bij een weigering op één van de hindernissen moet worden hernomen vanaf het begin van de totale hindernis.  
De geleider mag niet door de hindernis heen lopen.

### 3.6. Vertesprong en Waterbak.

De hond moet over de hindernis en niet over de zijkanten heen van de hindernis.  
- Elke zijwaartse doorsprong wordt bestraft met een weigering.  
- Een hond die alles of een deel van de hindernis omgooit, die steunt op of tussen de latten of door het water loopt, wordt bestraft met een fout.

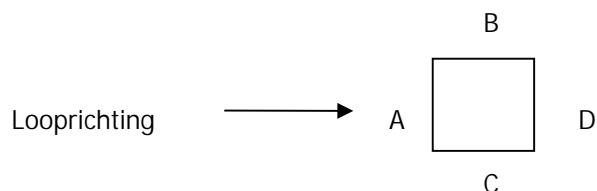
### 3.7. Honden- of Katteloop.

De raakvlakken op het op- en afgaande deel moeten met minimum 1 poot door de hond worden aangeraakt.  
- De hond die voor de helft van de hindernis deze verlaat wordt een weigering aangerekend en moet de hindernis hernemen.  
- Indien de hond de hindernis verlaat vanop de laatste helft en het raakvlak niet aanraakt wordt enkel het niet aanraken van het afgaande raakvlak aangerekend.

### 3.8. De A-schutting.

De hindernis is voorzien van raakvlakken op het op- en het afgaande deel. De twee raakvlakken moeten echter met ten minste 1 poot worden aangeraakt door de hond.  
- De hond raakt een raakvlak niet met ten minste een poot aan, bestraffing met 5 punten.  
- De hond die voor de helft van de hindernis deze verlaat wordt een weigering aangerekend en moet de hindernis hernemen.  
- Indien de hond de hindernis verlaat vanop de laatste helft en het raakvlak niet raakt, wordt enkel het niet aanraken van het afgaande raakvlak aangerekend.

### 3.9. De Tafel.



- Op de tafel moet de hond stoppen gedurende 5 seconden, de stand is vrij zolang hij maar op de tafel blijft.
- Indien de hond voor het einde van de 5 seconden de tafel verlaat, wordt hij bestraft met 5 strafpunten en moet opnieuw de tafel op en wachten op het startsein zoniet wordt hij geëlimineerd.
- Het aftellen begint wanneer de hond zich op de tafel bevindt.
- De hond mag de tafel bespringen langs 3 zijden nl. A,B en C. Wanneer de hond voorbij de tafel loopt en deze langs de kant D opspringt, krijgt hij een weigering maar wordt niet gediskwalificeerd om het toestel langs de averechtse zijde te nemen. Hetzelfde indien de hond door zijn snelheid over de tafel heen schuift en langs de D kant opspringt, wordt hij bestraft met een fout maar niet geëlimineerd.
- Wanneer de hond onder de tafel door loopt, wordt hij bestraft met een weigering.
- Enkel de keurder zal het signaal geven wanneer de tafel mag worden verlaten om zijn parcours verder te zetten.

### 3.10. De Wip of Schommel.

De beide raakvlakken op de uiteinden van de wip moeten met ten minste een poot door de hond worden aangeraakt.

- De hond raakt een raakvlak niet aan (zowel op- als afgaand deel), 5 strafpunten per fout.
- Als de hond de hindernis verlaat alvorens de plank de grond heeft geraakt wordt hij bestraft met een fout.
- De hond verlaat de wip of maakt rechtsomkeer alvorens de middenlijn op de plank met één poot te hebben overschreden : een weigering.

### 3.11. De Slalom.

De hond moet de hindernis als volgt aanvagen : het eerste paaltje aan zijn linker kant, het tweede aan zijn rechter kant enz..

- Als de hond het begin van de hindernis voorbij loopt, zonder deze aan te vangen of de hindernis verkeerd aanvangt krijgt hij een weigering aangerekend. Indien hij zijn fout niet herstelt zal hij gediskwalificeerd worden.
- Als de hond een verkeerde weg volgt gedurende de slalom wordt hij bestraft met 5 punten.
- Als de hond een verkeerde weg volgt en een fout niet of slecht herstelt en doorloopt, wordt hij gediskwalificeerd.
- Alle begane fouten tijdens het nemen van de hindernis worden eenmalig bestraft met 5 punten.
- Een begane fout zal steeds herstelt worden van op de plaats waar de fout werd begaan.
- Opgelet met handen door weef dit kan een bestraffing tot diskwalificatie opleveren

### 3.12. De Kruising

De aangeduide raakvlakken op de uiteinden van de hindernis moeten door de hond met minstens een poot worden aangeraakt.

- De hond die van een oplopend deel of van de tafel naar beneden springt wordt een weigering aangerekend en moet opnieuw beginnen aan deze hindernis.
- De hond die van een aflopend deel naar beneden springt, voor het raakvlak, wordt een fout aangerekend voor het niet raken van een raakvlak.
- De hond die de aangeduide weg niet volgt aan het begin of op het aflopende deel van de hindernis of vanop het tafelgedeelte wordt gediskwalificeerd.

### 3.13. De Waterput

- Het afwerpen van de springbaar : 5 punten.
- De hond steunt op het horizontaal vlak van de put : 5 punten.

#### 4.0. Interfederaal Belgisch Kampioenschap.

De nu volgende regels zijn, buiten het normale reglement, van toepassing:

##### 4.1. Organisatie.

Een Interfederaal Kampioenschap zal elk jaar worden gehouden. De winnaar mag de titel dragen van Interfederaal Agility Kampioen. Het kampioenschap zal georganiseerd worden door lottrekking van de kandidaat clubs op het kampioenschap voorgaand aan het desbetreffende sportseizoen. Vb op het kampioenschap 2012 voor het kampioenschap 2013.

Elke federatie mag haar eigen Kampioenschap koppelen aan het Interfederaal Kampioenschap op voorwaarde dat zij, zonder enige uitzondering, de reglementen van de Interfederale toepast.

De organiserende federatie neemt ten hunnen laste : de uitnodiging van maximum 2 vertegenwoordigers van elke aangesloten federatie voor het middagmaal.

##### 4.2. Deelnemers.

Om gerangschikt te worden, zal de combinatie alle races van die wedstrijddag moeten spelen.

Om aan het Interfederaal Kampioenschap te kunnen deelnemen moet men minstens 1/3 van het totaal aantal wedstrijden spelen en eenmaal spelen in elke provincies – 1 provincie.

Indien een combinatie verandert van klasse gedurende het sportseizoen, tellen de reeds gespeelde provincies mee voor de selectie.

Een provincie is enkel geldig indien er minimum 2 wedstrijden worden georganiseerd in deze provincie.

De beste resultaten van deze zullen in aanmerking worden genomen.

Deze normen kunnen jaarlijks worden herzien.

De Kampioenstitel zal worden toegekend op het resultaat van het Kampioenschap zelf.

\* Voorwat betreft de provincies is het de provincie waar de wedstrijd doorgaat die telt en niet waar de maatschappelijke zetel van de club is gevestigd.

##### 4.3. Selectie en oproeping der kandidaten.

Het sportseizoen dat meetelt voor het kampioenschap van dat jaar, begint de dag na het kampioenschap en eindigt 3 weken voor de dag van het kampioenschap, deze laatste sluit het sportseizoen van het lopende jaar af.

Op het einde van het seizoen zal het agility sportsecretariaat aan alle aangesloten federaties een lijst van de geselecteerde kandidaten laten worden.

Zou het aantal geselecteerde deelnemers meer zijn dan 60, dan mag het kampioenschap niet worden gekoppeld aan een open wedstrijd.

##### 4.4. Datum en plaats.

Het Interfederaal Kampioenschap heeft steeds de eerste zondag van Oktober plaats. Deze dag is beschermd, wat wil zeggen dat geen enkele andere agility manifestatie mag plaatsvinden op die dag onder de vlag van een aangesloten federatie. Een lid club van een aangesloten federatie die het Interfederaal Kampioenschap wil organiseren vraagt dit schriftelijk aan bij haar eigen federatie welke op zijn beurt de Interfederale inlicht.

##### 4.5. Affiches.

Het is verplicht het Interfederaal Kampioenschap, via affiches, aan te kondigen.

Deze zijn tweetalig (Frans, Nederlands) en vermelden volgende informatie:

- Naam of logo's van de aangesloten federaties.
- « Interfederaal Agility Kampioenschap van België » In grote letters.
- « Kampioenschap van (federaties), in samenwerking met (de andere federaties) » In kleinere letters.(facultatief)
- De nationale driekleur.

- « Officiële keurders van de Interfederale ».
- « Onder de reglementen van de Interfederale ».
- De prijzen. (geld of bekens)
- Het inschrijvingsgeld.
- De plaats van de wedstrijd.
- Welke parcours er worden gelopen
- De uiterste inschrijvingsdatum.
- Het adres van het interfederale sportsecretariaat agility.
- Het uur waarop het inschrijvingssecretariaat gesloten wordt.

Op het affiche mag reclame worden gevoerd maar het doel van de affiche moet het hoofddoel blijven. De affiche moet, minsten zes weken voor de datum van de wedstrijd opgestuurd worden naar de verschillende secretariaten door de organiserende club. De kosten van de affiches vallen ten laste van de inrichtende club.

#### 4.6. De proeven.

De proeven spelen zich af op een terrein van minstens 30 x 40 m. Er is minstens 1 parcours. Indien er 2 zijn moeten ze verschillend zijn en de beide behaalde resultaten zullen gecumuleerd worden. Over de praktische organisatie van de proeven en de controle wordt beslist door de Interfederale raad. Voor het kampioenschap worden de hindernissen, terrein(en) en accommodatie door 2 gemandateerden (1 keurder en 1 lid van het comité) gecontroleerd. Om het even welk gebrek moet worden hersteld voor de dag van het kampioenschap of straf van 25 Euro boete per ontbrekend of defect toestel. De kosten voor de verplaatsing van de controleurs zal worden berekend zoals deze van de keurders, maar komt voor 50 % ten lasten van de interfederale de overige 50% ten laste van het organiserend verbond. De boete en de eventueel volgende controles komen volledig te laste van het organiserend verbond. Een controlerapport zal worden opgesteld en overgemaakt worden aan het interfederaal secretariaat.

#### 4.7. De jury.

De lottrekking van het officieel personeel voor het kampioenschap vindt plaats op een keurdersvergadering en deelt zijn beslissing mee aan het I.F. comité.

Twee keurders en een reserve keurder zullen aanwezig zijn. .

#### 4.8. De prijzen.

De bekens, de aandenkens, de keurdersblaadjes, en der verplaatsingskosten van de keurders voor het Interfederale Kampioenschap zijn ten laste van de Interfederale.

Een beker of een prijs wordt ten minste aan de eerste drie van elke categorie en klasse gegeven.

De bekens voor de Kampioenen van de federaties welke hun kampioenschap op die dag inrichten zijn ten laste van die federaties zelf. De andere aandenkens en prijzen zijn ten laste van de club indien deze een open wedstrijd organiseert.

De verdeelsleutel voor de inschrijvingsgeld is als volgt :

- Open wedstrijd : 6,20 euros > 4.90 Euro voor de organiserende club en 1.30 Euro naar de interfederale
- Open wedstrijd samen met het kampioenschap :
  - 3.10 Euro voor de organiserende club
  - 3.10 Euro voor de interfederale
- Enkel het kampioenschap 6,20 Euro voor de interfederale

#### 4.9. Superprestige

De superprestige beloont de deelnemer voor zijn regelmatige aanwezigheid gedurende het ganse seizoen. Het is berekend op basis van 50% (afgerond naar boven) van de wedstrijden over gans het seizoen.

De berekening van de punten is hetzelfde als deze voor het kampioenschap, maar hier telt ook het kampioenschap niet mee voor de berekening.

Een beker of een prijs wordt gegeven aan de 3 eerste combinaties van elke categorie.

De prijsuitreiking zal gebeuren op de dag van het kampioenschap.

## 5. Toetreden van een nieuwe federatie onder de vlag van de I.F. Agility

Alvorens te antwoorden op de aanvragen hieronder vermeld, moet de vragende federatie zijn aanvraag schriftelijk aan het I.F. secretariaat richten; om deel te kunnen uitmaken van de I.F.

De I.F. kan een nieuwe federatie enkel weigeren indien deze niet voldoet aan volgende condities:

De federatie moet in orde zijn als vereniging (vzw, feitelijke vereniging, maatschappij) en legt zijn statuten neer op het I.F. secretariaat Agility, het is de dag van neerlegging van zijn aanvraag om toe te reden, die telt

Een dossier tot aanvraag bevat het volgende:

1. De aanvraag van de nieuwe federatie.
2. Zijn statuten in orde en het inwendig reglement( indien er een bestaat)
3. De lijst van zijn clubs (contact adres, adres terreinen, discipline)
4. De sportkalender van het huidige jaar (indien aanwezig)

Zij moet minstens bestaan uit 3 clubs waarvan 1 club actief is in agility

Indien ze dit wensen mogen zij een demo en/of wedstrijddatum voorstellen per club, volgens de reglementen van de IF en deze zal van kracht zijn op de dag dat hun aanvraag goedgekeurd is.

De federatie zal 1 of 2 personen afvaardigen die hun grieven zullen verdedigen op de vergaderingen van het IF comité.

Deze persoon of personen mogen in geen geval onder een sanctie vallen binnen de IF, bekrachtigd door hun eigen federatie, indien dit het geval is zullen zij een nieuwe afgevaardigde moeten aanwijzen.

De nieuwe federatie betaalt een toelage tegenover de IF. Een bedrag van 75€ voor dossierskosten opgelopen voor inschrijving onder de vlag van de IF

Zij moeten een stage lopen gedurende 1 jaar waarin hun leden zich kunnen plaatsen voor het kampioenschap IF, ze een of meerdere wedstrijden of demo's kunnen organiseren en een afgevaardigde wordt voorgesteld op de I.F vergadering.

Zij moeten wel minstens voor 75% aanwezig zijn op deze vergaderingen. Het is op het einde van deze stage dat de leden vertegenwoordigers van het comité zullen stemmen voor al dan niet de definitieve toetreding van de nieuwe federaties. Zij zijn de nieuwe federatie een gemotiveerde uitleg verschuldigd.

De aanvragende federatie moet een sportieve houding hebben ten opzichte van de andere federaties

Alle keurders lid van de nieuwe federatie, die reeds IF keurder in functie zijn zullen onmiddellijk worden vermeld op de lijst van de IF keurders.

Dit Nederlandstalig reglement is een vertaling van het officieel goedgekeurd Franstalig reglement. Bij onenigheid of betwisting zal het Franstalig reglement als basis worden genomen. Bij vertaalfouten zal de beslissing worden genomen door het interfederaal comité

Laatste update : 2013