

Handboek en reglement voor pakwerkers GLOBALRING

1. Doel

- Eenvormigheid in de manier van werken bekomen.
- Dit moet een naslagwerk zijn voor alle pakwerkers, keurders en andere geïnteresseerden.

2. Rol van de pakwerker in de wedstrijden.

De belangrijkste taak van onze aanvalsmannen is de samenwerking met de keurders om een degelijk klassement te kunnen maken om zodoende de honden te kunnen rangschikken volgens verdienste.

De aanvalsmen zal steeds: -onpartijdig zijn en werken.

- geen enkele hond kwetsen.
- uitvoeren wat de keurders hem opdragen.
- het reglement kennen.

3. Het kostuum en uitrustingen

Het kostuum: Aangezien we in de Globalring een aanvalsmen willen zien die beweeglijker mag en kan zijn moet hij voorzien zijn van een pak dat dit toelaat. Indien de aanvalsmen dit kan verwezenlijken in een normaal ringkostuum mag hij dat. Het kan ook dat hij een "Frans" kostuum aantrekt waarop dan de nodige jute lappen worden aangebracht, op deze manier zal hij soepeler kunnen werken en beten boven de jute-lappen zullen minder pijnlijk zijn als deze zich voordoen. De jute lappen mogen kort en uitgesneden zijn, of ze mogen ook lang zijn zoals vereist voor het werk in de ring NVBK. De aanvalsmen zal steeds een onberispelijke uitrusting dragen, net zoals de rest van zijn materiaal.

Schoeisel: Aangepast schoeisel is belangrijk in ons grillig klimaat en door de verscheidenheid van de oefeningen. Soepele werkschoenen en/of voetbalschoenen (metalen studs zijn verboden) zijn ideaal om op elke ondergrond de nodige grip te hebben.

De stok: meest doeltreffend qua werking en geluid ten opzichte van de hond is de gespleten bamboestok van ongeveer 60 cm. Aangezien we in Globalring niet rechtstreeks op de hond latten kan deze stok toch de nodige oppositie teweeg brengen.

Revolver: Voor de categorie 1 (laagste categorie) gebruiken we de 6 mm. Dit om de jonge honden geleidelijk aan schoten te laten wennen. Voor categorie 2 en 3 wordt de 9mm. gebruikt. Deze mag door de organisatie voorzien worden of de aanvalsmag mag zijn eigen revolvers gebruiken als hij wil.

4. Gedrag aanvalsmag.

De aanvalsmag zal zich in onberispelijke staat aanbieden op het terrein. Bovendien zal hij zich tijdens de wedstrijd onthouden van elk commentaar op of naast de plein, noch zal hij zich hierdoor laten beïnvloeden in zijn werk. Belangrijk is dat hij in een degelijke gezondheid verkeerd en over een goeie fysieke conditie waakt zodat hij voor de eerste en de laatste hond dezelfde werking kan doen. De aanvalsmag gebruikt zijn stem enkel daar waar het door de keurders werd opgelegd, bv. in de verdediging of bij het bewaken.

5. Regels gedurende het werk.

*Aanvallen:

De aanvalsmag zal door de werking van de latten of ander accessoire de aandacht van de hond opeisen. Zeker in de categorie 1 is dit van toepassing. De keurders zullen dit punt zeker moeten in acht nemen daar het gemiddelde terrein voor GLOBALRING veel groter kan zijn dan de gemiddelde ringplein. De aanvalsmag zal NOOIT ontwijken bij de ingang van de hond, hij zal er zorg voor dragen dat de latten of ander accessoire niet in de muil van de hond terechtkomt bij de ingang. Doch wanneer de hond de aanvalsmag voorbijschiet, of hij lost zijn beet tijdens de aanval, moet de aanvalsmag de hond ontwijken of afweren. Daarvoor mag hij dan wel de lat of het accessoire gebruiken.

De aanvalsmag **STOPT** zijn werking bij de aanvallen enkel als de geleider zijn hond heeft teruggefloten of teruggeroepen. Hij stopt NOOIT met zijn werking op de bel of de toeter van de keurder.

Bij een beenbijter zal de knie van de aanvalsmag minstens 30 cm boven de grond blijven.

Indien de keurders een charge op de hond in het programma steken, zijn maximum 2 passen toegelaten.

Indien de hond bij de aanval met accessoires het voorwerp meepakt in zijn muil en daardoor moet hernemen zal de aanvalsmen geen ontwijking doen maar de hond beet geven en zijn werk verderzetten.

Bij een valpartij door de aanvalsmen zal er steeds voordeel aan de hond worden gegeven in de puntentelling.

Bij het naderen van de hond in de aanvallen in categorie 1 moet men de arm presenteren. Dit is heel belangrijk voor onze jonge honden en honden die uit andere programma's zoals IPO en ring komen. Vanaf categorie 2 MAG men de honden ook opvangen op de binnenarm, doch dit is altijd in samenspraak met de keurders die het werk uitleggen. De werking blijft de ganse wedstrijd dezelfde voor alle honden !!

Bij de vluchtende aanval moet de aanvalsmen 2 maal schieten (in een hoek van 45°) wanneer de hond in beet is. De vluchtende aanval kan diagonaal gebeuren of recht over het terrein. Dit ook weer in samenspraak met de keurders. Bij deze vluchtende aanval moet men er telkens naar kijken dat zowel aanvalsmen als hond zich niet kunnen kwetsen. Genoeg ruimte, deftige ondergrond, ... zijn zeker nodig om deze spectaculaire aanval uit te voeren zonder ongelukken. Bijt de hond in de arm waar men de revolver vast heeft zal men eerst van hand wisselen. Bij de onderbroken aanval, die ook steeds vluchtend is, zal de aanvalsmen dezelfde werking uitvoeren, doch hij hoeft geen schoten te lossen.

*Opzoeken.

De aanvalsmen moet in het hokje neutraal opgesteld staan. Hij mag zijn arm "presenteren" of hij mag ze ook op natuurlijke wijze langs zijn lichaam houden. Hij komt uit het hokje op teken van de keurders en zal zijn weg afleggen zoals hij opgedragen werd. Onderweg houdt hij een natuurlijke tred aan zonder gebruik te maken van zijn handen om de hond te intimideren. Hij zal ook NOOIT een hond in een put duwen om zo te kunnen vluchten. Zodra de aanvalsmen gaat vluchten probeert hij zoveel mogelijk meters te nemen. Hij stopt zijn vlucht als de geleider zijn hond beveelt. Bij de vluchtpogingen in de GLOBALRING wordt er niet geschoten (enkel in de vluchtende aanval). Na elke vluchtpoging zal de aanvalsmen op het teken van de keurder wachten om zijn weg verder te zetten. Indien de hond te vlug lost tijdens een vluchtpoging zal de aanvalsmen zijn vlucht verder zetten. Indien de hond inbijt tijdens de wandeling zal de aanvalsmen gewoon zijn weg verder zetten tot de keurder ingrijpt. De aanvalsmen zal maar bij 1 vluchtpoging gebruik maken van een hindernis in het terrein, bv. barrage, stoel, ... de andere 2 vluchtpogingen zal hij zonder hindernis uitvoeren. De tweede aanvalsmen zal zich tijdens deze oefening op een plaats schuilhouden dat de hond hem niet kan vinden. Gebeurd dit toch dan zal de gevonden aanvalsmen de oefening uitvoeren.

) Meesterverdedigen.

Bij het meesterverdedigen mag de aanvalsmag de spreken, roepen en alle handelingen doen die de keurders hem opleggen. Bij de handdruk is het de aanvalsmag die als eerste de hand aanbiedt aan de geleider. De aanpak gebeurt steeds met beide armen op schouderhoogte. Het contact zal steeds duidelijk zijn. De aanvalsmag houdt 2 seconden contact alvorens hij begint te werken. Honden die niet bijten binnen de 2 seconden zullen afgebeld worden. Op het bevel van de meester tot lossen stopt de aanvalsmag zijn werking en zal hij onbeweeglijk blijven gedurende het bewaken van de hond (5seconden). De tweede aanvalsmag zal steeds neutraal blijven tijdens het bijten zoals hem door de keurders is opgelegd.

*Bewaken.

De tweede aanvalsmag zal steeds 10 meter van het te bewaken voorwerp wegblijven als zijn collega aan het werk is. De aanvalsmag zal de 5 meter cirkel binnenkomen op een neutrale wijze. Zodra hij in de 2 meter cirkel binnenkomt mag de aanvalsmag al het mogelijke doen om het voorwerp te bemachtigen. Indien hij een voorwerp meepakt moet dit door de hond kunnen doorlopen of omzeild worden, het mag niet als een schild gebruikt worden. Als de hond inbijt zal de aanvalsmag 2 seconden wachten alvorens achteruit te werken. Indien de hond bijt nadat hij het voorwerp heeft kunnen bemachtigen, zal hij het voorwerp direct terug op de plaats achterlaten waar de hond inbeet. Indien de hond bijt in het voorwerp en niet op de aanvalsmag is het voldoende dat de aanvalsmag het voorwerp 2 meter verplaatst om de oefening te stoppen. Als men het voorwerp wegneemt zal men dit niet als "barrage" gebruiken.